

MODE D'EMPLOI
LIBRETTO DI ISTRUZIONI
MANUAL DE INSTRUCCIONES
HANDLEIDING



Snowboard Kids™

Scanné par BFrancois
<http://www.emulation64.fr>

ATLUS™



SOMMAIRE

| | |
|----------------------------------|----|
| COMMENCER À JOUER | 5 |
| CHOISIR UN PERSONNAGE | 6 |
| MENU DE SÉLECTION | 7 |
| MODE LEÇON | 8 |
| MODE OPTIONS | 9 |
| MODES DE JEU | 10 |
| BATTLE RACE | 10 |
| SKILL GAME | 11 |
| SPEED GAME | 11 |
| SHOT GAME | 11 |
| TRICK GAME | 12 |
| TIME ATTACK | 12 |
| BOARD SHOP | 13 |
| MANIPULATIONS & TECHNIQUES | 14 |
| LES PERSONNAGES | 16 |
| LES OPTIONS DE PARCOURS | 18 |
| TIRS & OBJETS | 19 |



COMMENCER A JOUER

Voici quelques indications sur le démarrage d'une partie.



CARTOUCHE DE SAUVEGARDE

Une cartouche de sauvegarde est indispensable pour enregistrer votre progression dans le jeu. Insérez une cartouche de sauvegarde dans la manette avant d'allumer votre console. Mettez l'interrupteur sur ON puis appuyez sur Start pour jouer. Les données figurant sur la cartouche de sauvegarde seront alors chargées.

EFFACER UN FICHIER

121 pages libres sont nécessaires pour enregistrer un fichier. Si moins de 121 pages sont disponibles sur votre cartouche de sauvegarde, vous devez effacer une sauvegarde figurant sur le menu de votre cartouche. Pour accéder à ce menu, maintenez le bouton Start en allumant votre console. Effacez autant de fichiers que nécessaire pour atteindre 121 pages libres.



ECRAN D'INTRODUCTION

Trois choix vous sont proposés à l'écran d'introduction: "Start", "Lesson" et "Option". Utilisez la manette ou le Stick multidirectionnel pour sélectionner une option puis appuyez sur Start ou sur le bouton A pour valider.

CHOIX DU PERSONNAGE ET CHARGEMENT

Une fois le jeu lancé, vous devez choisir le nombre de joueurs. Si vous désirez jouer à plusieurs, assurez-

vous que toutes les manettes sont correctement branchées avant d'allumer la console.



UTILISER LE KIT VIBRATION

Une fois les données chargées depuis votre cartouche de sauvegarde, il vous est possible d'ôter celle-ci et de la remplacer par le Kit Vibration.

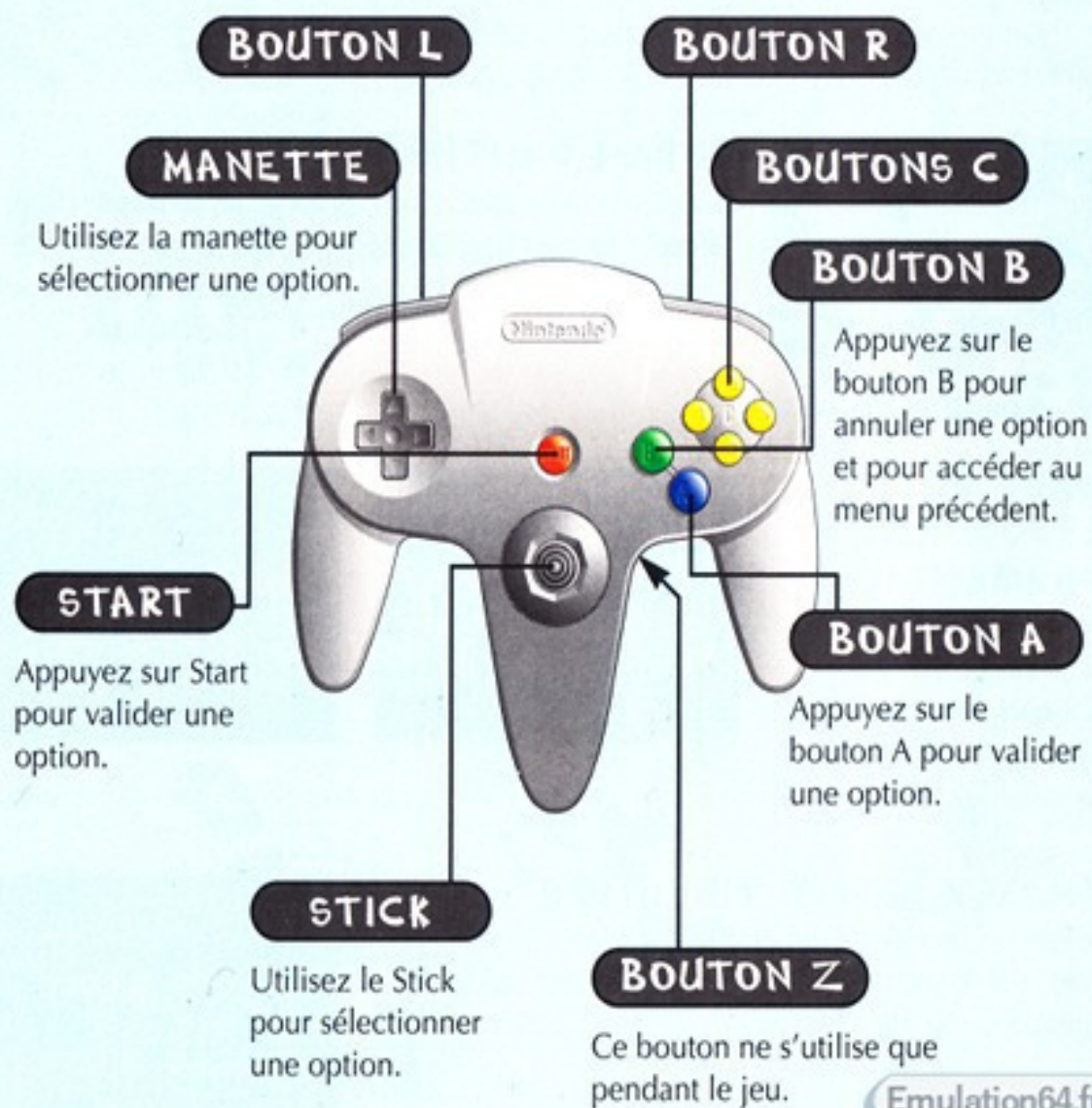


CHOISIR UN PERSONNAGE



5 personnages sont à votre disposition. En mode multi-joueurs, chaque joueur doit sélectionner un personnage différent. Pointez le personnage désiré à l'aide du Stick multidirectionnel puis validez avec Start ou le bouton A.

MANIPULATIONS LORS DES SÉLECTIONS



GAME MENU (MENU DE SÉLECTION)



Utilisez la manette ou le Stick multidirectionnel pour choisir entre "Battle Race", "Skill Game", "Time Attack", ou "Board Shop".

SAUVEGARDER UNE DONNÉE

Pour enregistrer votre progression, sélectionnez "Exit/Save". L'écran de sauvegarde apparaîtra et vous demandera de confirmer. Validez "Yes" pour sauvegarder et retourner à l'écran d'introduction.

| | |
|----------------------------|--|
| BATTLE RACE 1-4 joueurs | Vous pouvez faire la course sur un des six parcours disponibles. |
| SKILL GAME 1 joueur | Trois modes sont disponibles en "Skill Game": "Speed Game", "Shot Game" et "Trick Game". |
| TIME ATTACK 1 joueur | Vous devez battre les temps records des 6 courses. |
| BOARD SHOP | Vous pouvez y acheter de nouvelles planches ou peindre les vôtres. |



CHOIX DU PARCOURS

Une fois le mode de jeu sélectionné, vous devez choisir un parcours.



CHOIX D'UNE PLANCHE

Au début du jeu, trois planches niveau 1 vous seront proposées: "Free Style", "All Round" et "Alpine" (chacune d'entre elles possédant des caractéristiques propres). Sélectionnez l'une d'entre elles puis appuyez sur A ou Start pour valider.

LESSON MODE (MODE LEÇON)



Deux conseils peuvent vous être donnés en mode leçon: la "Shot/Item Demo" et le "Training".

TRAINING

Neuf leçons vous seront données en mode "Training", chacune d'elles vous expliquant les bases du jeu. Vous devrez ensuite mettre en pratique les conseils donnés. A la fin de chaque leçon (QUIT TRAINING), vous pouvez recommencer (RETRY) ou continuer (NEXT TRAINING).



SHOT/ITEM DEMO

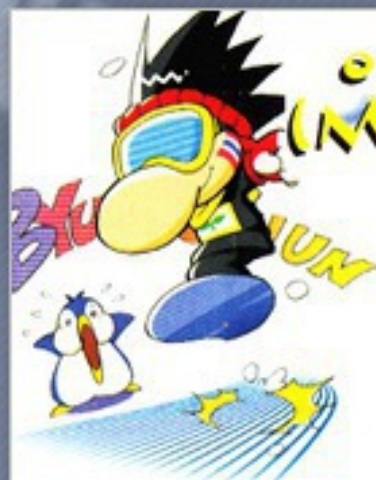
Une liste des tirs et des objets apparaîtra. Choisissez l'une des démonstrations puis validez avec le bouton A. Le tir ou l'objet désigné sera alors expliqué.



RETURN TO TITLE

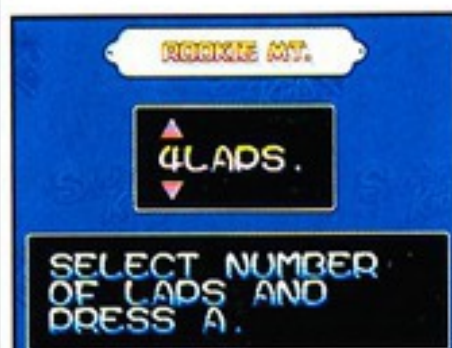
Sélectionnez cette option pour retourner au titre.





OPTION MODE (MODE OPTIONS)

Ce mode vous permet d'altérer certains paramètres de jeu (en mode multi-joueurs uniquement).



CHANGE LAP

Cette option change le nombre de tours à faire en "Battle Mode".



COINS ON COURSE

Cette option vous permet de faire disparaître les pièces sur le parcours. Sans pièces, les boutiques seront fermées, même si elles figurent sur la course.



SHOPS ON COURSE

Cette option fait apparaître ou disparaître les boutiques sur le parcours. Si aucune boutique ne figure sur la course, vous serez dans l'impossibilité d'acheter des tirs ou des objets.

LEAVE THE SHOP

Sélectionnez cette option pour retourner au titre.

Emulation64.fr

GAME MODES (MODES DE JEU)

BATTLE RACE

Sélectionnez le nombre de joueurs (jusqu'à 4 en même temps) puis un parcours.



Trophée

Le prix pour une première, deuxième ou troisième place est affiché.

Record

Le meilleur prix remporté est affiché.



Longueur et difficulté

Sont affichées la longueur du parcours en mètres et sa difficulté. Plus le nombre d'étoiles est important, plus la course sera difficile.

L'ÉCRAN DE JEU

TOURS RESTANTS

Les tours à faire pour terminer la course sont affichés.

OBJET

L'objet en votre possession est affiché.

POINT D'EXCLAMATION

Il apparaît lorsqu'un adversaire vous tire dessus.

POSITION DES ADVERSAIRES

La position de tous les coureurs sur le parcours est affichée.

POSITION

Votre position actuelle est affichée.

PIÈCES

Le nombre de pièces récupérées sur le parcours est affiché.

PAUSE

Pour mettre le jeu en pause, appuyez sur Start. Vous pouvez ensuite continuer la partie, arrêter ou recommencer.



VOUS

SKILL GAME

Trois modes de jeu sont disponibles: "Speed Game", "Shot Game" et "Trick Game".



SPEED GAME

Le but est de terminer un parcours avant la fin du temps limite. Aidez-vous des ventilateurs et gagnez un maximum de pièces!

POSITION

Les cinq meilleurs temps des cinq meilleurs joueurs (ainsi que la planche qu'ils ont utilisé) sont affichés.



OBJET

Le nombre de ventilateurs que vous avez récupérés.

TEMPS LIMITE

Le temps à ne pas dépasser est affiché.



TEMPS DU TOUR

Votre temps est affiché.

VOUS

TIRS

Le nombre de tirs restants est affiché.

VOUS



TEMPS LIMITE

Le temps à ne pas dépasser est affiché.

NOMBRE DE POINTS

Le nombre de Bonhommes de neige détruits est affiché.

SHOT GAME

Vous avez un tour pour tirer sur tous les Bonhommes de neige. Appuyez sur le bouton Z pour envoyer un projectile. Vos tirs sont illimités.



Emulation64.fr

TRICK GAME

Faites le plus de figures possible. Plus une figure est difficile à faire, plus elle vous fera gagner d'argent.

**VOUS****POINTS**

Le total de vos points est affiché.

TEMPS LIMITE

Le temps à ne pas dépasser est affiché.

TIME ATTACK

Descendez la pente avant la fin du temps limite. Vous ne possédez qu'un seul ventilateur pour toute la course.

**OBJET**

Le ventilateur est le seul objet disponible dans ce mode.

VOUS**MEILLEUR TOUR**

Le temps à battre est affiché.

TEMPS

Votre temps actuel est affiché.



Emulation64.fr

BOARD SHOP

La boutique vous permet d'acheter des planches ou de peindre les vôtres.



BUY BOARD

Cette option vous permet d'acheter une ou plusieurs planches. Vous devez posséder toutes les planches du niveau 2 avant de pouvoir acheter des planches niveau 3.



| | | |
|------------|--|--|
| FREE STYLE | Niveau 1 Gratuit Niveau 2 12000 G Niveau 3 24000 G | Cette planche, très maniable, tourne rapidement mais est assez lente. |
| ALL ROUND | Niveau 1 Gratuit Niveau 2 10000 G Niveau 3 20000 G | Toutes les caractéristiques de cette planche sont moyennes. Elle est fortement conseillée aux débutants. |
| ALPINE | Niveau 1 Gratuit Niveau 2 11000 G Niveau 3 22000 G | Cette planche, très rapide, tourne avec assez de difficultés. |
| SPECIAL | Spécial 1 ? G Spécial 2 ? G Spécial 3 ? G | Il vous faudra attendre pour découvrir ces super planches. |

CHANGE BOARD COLOR

Vous pouvez changer la couleur et les motifs de vos planches, et ceci autant de fois que vous le désirez.



LEAVE THE SHOP

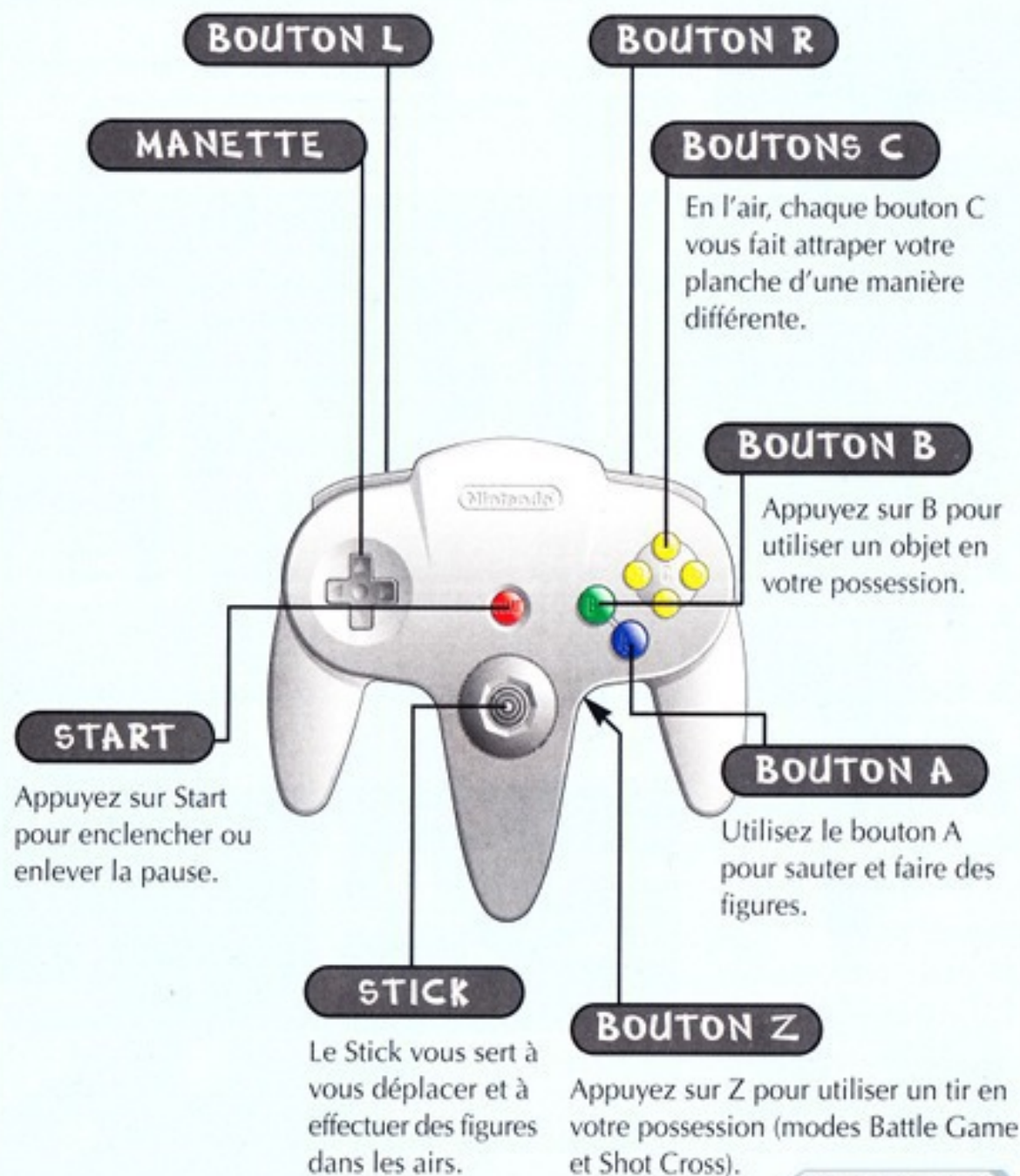
Valider cette option avec le bouton A pour retourner à l'écran précédent.

Emulation64.fr

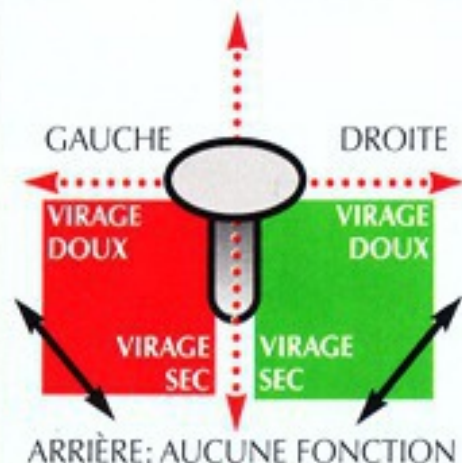
MANIPULATIONS & TECHNIQUES

Voici comment contrôler votre personnage pendant le jeu.

MANIPULATIONS PENDANT LE JEU



AVANT: AUCUNE FONCTION



TOURNER A L'AIDE DU STICK

Déplacez le Stick multidirectionnel vers la diagonale bas-droite ou bas-gauche pour freiner ou même vous arrêter. Cette technique vous permet également de négocier certains virages.



FIGURES AÉRIENNES



Avant de sauter du haut d'un tremplin, maintenez le bouton A et déplacez le Stick multidirectionnel. Relâchez ensuite le bouton A pour sauter. Chaque direction du Stick créera une figure différente.



ATTRAPER SA PLANCHE



En l'air, chaque Bouton C vous fera attraper la planche d'une manière différente. C haut: "Japan Air", C bas: "Tail Grab", C droite: "Frontside Indie Grab", C gauche: "Backside Air".



FIGURES SPÉCIALES

Consultez la page suivante pour connaître les techniques spéciales de chaque personnage.

LES PERSONNAGES



Chaque Snowboarder possède plusieurs mouvements spéciaux. Les directions indiquées s'effectuent grâce au Stick multidirectionnel.



SLASH KAMEI

Ce petit garçon de 10 ans se considère comme étant le plus rapide de tous. Débordant d'énergie et d'enthousiasme, ce jeune garnement ce bat en permanence avec Linda.

SLASH SPIN

Maintenir A, faire haut, bas, maintenir haut, relâcher A.

SLASH BANZAI

Maintenir A, faire gauche, maintenir droite, relâcher A.

SLASH DYNAMITE

Maintenir A, faire droite, gauche, droite, maintenir gauche, relâcher A.

NANCY NEIL

Cette petite fille de 10 ans est la plus modeste de tous. Elle ne se vantera jamais d'accomplir les plus belles figures aériennes.

NANCY SPIN

Maintenir A, faire gauche, maintenir droite, relâcher A.

NANCY'S GOOD

Maintenir A, faire gauche, droite, maintenir droite, relâcher A.

NANCY'S BETTER

Maintenir A, faire haut, bas, neutre, maintenir gauche, relâcher A.

NANCY'S BEST

Maintenir A, faire gauche, droite, neutre, haut, maintenir bas, relâcher A.



JAM KUEHNEMUND

Jam se croit super cool parce qu'il suit la mode des rappeurs de New York. Il refuse d'admettre que son amie Nancy puisse être meilleure que lui. C'est pour cela qu'il essaie de perfectionner ses figures aériennes.

**JAM SPIN**

Maintenir A, faire gauche, maintenir droite, relâcher A.

JAM'S GREAT

Maintenir A, faire gauche, droite, gauche, maintenir droite, relâcher A.

JAM'S WONDERFUL

Maintenir A, faire haut, bas, haut, maintenir bas, relâcher A.

JAM'S FANTASTIC

Maintenir A, faire bas, haut, neutre, maintenir gauche, relâcher A.

**LINDA MALTINIE**

Linda habite au village depuis quatre ans. Elle tomba malade quand elle avait sept ans mais maintenant tout va mieux. Enfin, elle est toujours une petite fille gâtée qui a la mauvaise habitude de se mêler des affaires des autres.

LINDA SPIN

Maintenir A, faire gauche, maintenir droite, relâcher A.

LINDA'S LUXURY

Maintenir A, faire gauche, droite, neutre, haut, maintenir bas, relâcher A.

LINDA'S BOURGEOIS

Maintenir A, faire haut, bas, haut, bas, neutre, maintenir gauche, relâcher A.

TOMMY PARSY

Slash dit que ce garçon de 10 ans est rapide parce qu'il mange beaucoup trop. Quoiqu'il en soit, ils sont les meilleurs amis du monde.

TOMMY SPIN

Maintenir A, faire droite, gauche, maintenir droite, relâcher A.

TOMMY SHAKING

Maintenir A, faire gauche, droite, gauche, maintenir droite, relâcher A.



Emulation64.fr

LES OPTIONS DE PARCOURS



En mode Battle Race vous croiserez des boutiques rouges et bleues sur le parcours. Les rouges vous permettent d'acheter des tirs, les bleues des objets.

ACHETER UNE OPTION

Pour acheter une option, foncez dans une boutique. Chaque option vous coûtera de l'argent. Si vous foncez dans une boutique sans posséder suffisamment d'argent, vous vous écriaserez.



UTILISER UNE OPTION

Appuyez sur le bouton Z pour utiliser un tir et sur le bouton B pour utiliser une option.

POINTS D'EXCLAMATION

Si l'un de vos adversaires vous tire dessus, un point d'exclamation apparaîtra au-dessus de votre tête. Appuyez rapidement sur le bouton A ou déplacez le Stick pour éviter un tir.



UN PETIT CONSEIL

N'utilisez pas d'options près du télésiège: elles n'auront aucun effet. Si vous possédez une option puissante, ne la faites pas disparaître en fonçant dans une boutique. Attendez toujours le meilleur moment pour utiliser une option qui pourrait vous faire remporter la victoire.

TIRS ET OBJETS

**FANTÔME**

Les fantômes ralentissent un de vos adversaires. Il affectera toujours le joueur en première position. Si vous êtes premier, le fantôme affectera le deuxième.

**PARACHUTE**

Cette option fait sauter un adversaire pour le faire tomber doucement.

**VENTILATEUR**

Les ventilateurs augmentent votre vitesse pendant un moment. En vous cognant, votre ventilateur disparaîtra plus tôt que prévu.

**GEL**

Cette option gèle un adversaire.

**PIERRE**

Cette option dépose une pierre sur le parcours.

**BOMBE**

Cette option fait tout exploser dans un rayon de 10 mètres... Attention à ne pas être dans le coin!

**SOURIS VOLEUSE**

Cette option vole les pièces de vos adversaires.

**MAIN**

Cette option donne une gentille tape dans le dos de l'un de vos adversaires.

**INVISIBLE**

Cette option vous permet d'être invulnérable aux tirs.

**BONHOMME DE NEIGE**

Cette option transforme l'un de vos adversaires en bonhomme de neige.

**CASSEROLE**

Cette option fait tomber une casserole sur la tête de tous vos adversaires.

Emulation64.fr